



Comité Départemental
de Loir-et-Cher de Tennis de Table

RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT DÉPARTEMENTAL PAR ÉQUIPES JEUNES POUR L'OLYMPIADE 2024/2028

Mise à jour du 15/07/2025

1. CHAMPIONNATS DÉPARTEMENTAUX JEUNES

Le championnat s'appuie sur les règlements fédéraux en vigueur, ainsi que sur les dispositions spécifiques du Comité Départemental TT41

2. FORMAT ET ORGANISATION

Le Championnat Jeunes est ouvert à tous les clubs du département et s'adresse aux joueurs des catégories **Poussins, Benjamins, Minimes et Cadets**.

La composition des poules et l'organisation générale seront déterminées après la clôture des inscriptions, en fonction :

- ✓ du nombre total d'équipes engagées,
- ✓ des contraintes géographiques et logistiques,
- ✓ des niveaux de jeu souhaités par les clubs.

Chaque club pourra engager des équipes dans l'un des **trois niveaux proposés** :

- **Niveau : Débutant**, réservé aux équipes débutantes (limite de 7 points par équipe)
- **Niveau : Intermédiaire**, accessible aux équipes en progression (limite de 10 points par équipe)
- **Niveau : Confirmé**, ouvert aux équipes expérimentées (composition libre)

Voir rubrique : COMPOSITION ET QUALIFICATION DES ÉQUIPES

Ce système permettra de constituer des groupes équilibrés et adaptés à tous les profils, pour favoriser à la fois la formation, le plaisir du jeu et la compétition.

Brûlage : Le principe de brûlage ne s'applique pas dans le cadre du championnat jeunes. Les joueurs peuvent donc participer à plusieurs niveaux ou équipes sans contrainte liée à la hiérarchie des équipes.

À noter : toutes les parties disputées dans le cadre du Championnat Jeunes compteront pour le classement individuel avec un **coefficient de 0,5**, conformément aux règles fédérales.

3. DROITS D'ENGAGEMENT

Les droits d'engagement sont votés chaque saison par l'Assemblée Générale du Comité (vote du budget prévisionnel).

4. DÉROULEMENT DES RENCONTRES

Organisation générale

Les rencontres ont lieu dans les clubs désignés comme recevant selon la composition des poules. Un accord entre les deux équipes peut permettre de modifier la date, l'horaire ou le lieu de la rencontre, sous réserve d'une confirmation écrite (par mail) au responsable de la compétition.

Horaire officiel

- Horaire de référence : samedi 10h00
- Modifiable selon : disponibilités de salle, accord entre clubs, contraintes particulières
- Le club recevant assure l'ouverture de la salle 30 min avant le début de la rencontre

Report exceptionnel

Toute demande de report doit être exceptionnelle, justifiée, et validée par le Comité. Sans confirmation écrite, la rencontre se tiendra à la date initialement prévue.

Arbitrage et encadrement

Pas de juge-arbitre obligatoire. Un adulte doit être référent pour chaque équipe. Les jeunes peuvent arbitrer entre eux, sous supervision d'un adulte si besoin.

Licence et qualification

Tout joueur doit être licencié FFTT (compétition). Une licence non valide pour la saison en cours entraîne l'invalidation du joueur pour la rencontre. Justificatif possible via :

- PDF de licence
- Appli FFTT
- <https://malicence.fftt.com>

Format de la rencontre

- 3 joueurs par équipe
- 9 parties : chaque joueur affronte les 3 adversaires
- 1 double
- 2 tables

Tenue et matériel

- Tenue correcte exigée (maillot, short, chaussures indoor)
- Raquette homologuée, balle plastique 40+

Abandon ou absence

- Joueur absent = partie perdue
- Joueur ayant abandonné = ne joue plus les autres parties de la rencontre.

Décompte des points

Par partie :

- Victoire : 2 pts
- Défaite : 1 pt
- Forfait/absence : 0 pt

Par rencontre :

- Victoire : 3 pts
- Nul : 2 pts
- Défaite : 1 pt
- Forfait : 0 ou 1 pt (selon décision du Comité)

5. COMPOSITION ET QUALIFICATION DES ÉQUIPES

Composition des équipes

- Chaque club peut engager une ou plusieurs équipes.
- Chaque équipe est composée de **3 joueurs licenciés FFTT** en compétition, issus des catégories **Poussin à Cadet**.
- La **mixité** est autorisée sans restriction.

Équipe incomplète

- Si une équipe se présente à **2 joueurs**, la rencontre peut être disputée, mais l'équipe ne peut obtenir la victoire officielle. Les résultats individuels seront comptabilisés.
- Une équipe avec **1 seul joueur** sera déclarée forfait.

Les équipes sont réparties selon **3 niveaux de compétition**, avec un système de points attribués par catégorie :

Catégorie	Valeur en points
Poussin	1 point
Benjamin	2 points
Minime	3 points
Cadet	4 points

Niveaux et exemples de composition :

Niveau – Débutant (limite de 7 points par équipe)

- ✓ 3 poussins → 3 points
- ✓ 2 poussins + 1 benjamin → 4 points
- ✓ 2 poussins + 1 minime → 5 points
- ✓ Liste exhaustive à retrouver à la fin du document.

Niveau – Intermédiaire (limite de 10 points par équipe)

- ✓ 3 benjamins → 6 points
 - ✓ 2 minimales + 1 poussin → 7 points
 - ✓ 1 cadet + 2 poussins → 6 points
 - ✓ Liste exhaustive à retrouver à la fin du document.
-

Niveau – Confirmé (composition libre, aucune limite de points)

- Toutes les combinaisons sont autorisées.
-

Règles de participation

- Un joueur ne peut disputer qu'une seule rencontre par journée dans le championnat jeunes.
-

6. FEUILLE DE RENCONTRE

Format et transmission

Le club recevant doit :

- soit enregistrer le résultat sur GIRPE
- soit transmettre la feuille au Comité (photo/PDF) dans les 48h

Elle sera soit en :

- Papier (3 exemplaires : Comité, club visiteur, club recevant)
- Numérique : Excel, GIRPE, SPID (si pas SPID, envoi par mail dans les 48h)

Mentions obligatoires

- Date, heure, lieu
 - Catégorie : Championnat Jeunes
 - Journée de championnat
 - Noms/licences des joueurs
 - Scores et vainqueurs des parties
 - Résultat final
 - Signatures des 2 responsables d'équipe
-

7. SANCTIONS ET FORFAITS

Infractions pouvant entraîner un rappel ou une sanction :

- Feuille de rencontre incomplète ou absente
- Non-saisie ou non-envoi de la feuille
- Équipe incomplète répétée sans justification
- Joueur non qualifié (brûlage, licence invalide)
- Matériel ou comportement non conforme

Le Comité applique une logique pédagogique avant tout. Sanctions en cas de récidive ou faute manifeste.

Forfait général

- L'équipe est retirée de la compétition

Liste exhaustive des configurations d'équipes et niveaux autorisés

Composition de l'équipe	Total de points	Niveau Débutant	Niveau Intermediaire	Niveau Confirmé
Poussin + Poussin + Poussin	3			
Poussin + Poussin + Benjamin	4			
Poussin + Poussin + Minime	5			
Poussin + Benjamin + Benjamin	5			
Poussin + Poussin + Cadet	6			
Poussin + Benjamin + Minime	6			
Benjamin + Benjamin + Benjamin	6			
Benjamin + Benjamin + Minime	7			
Poussin + Benjamin + Cadet	7			
Poussin + Minime + Minime	7			
Poussin + Minime + Cadet	8	X		
Benjamin + Benjamin + Cadet	8	X		
Benjamin + Minime + Minime	8	X		
Poussin + Cadet + Cadet	9	X		
Benjamin + Minime + Cadet	9	X		
Minime + Minime + Minime	9	X		
Benjamin + Cadet + Cadet	10	X		
Minime + Minime + Cadet	10	X		
Cadet + Cadet + Minime	11	X	X	
Cadet + Cadet + Cadet	12	X	X	